



Règlements de jeu interne pour les tournois et mini-tournois :

1. Tous les joueurs ont le droit de tirer.
2. L'équipe qui gagne le droit de lancer le cochonnet n'a droit à un essai. S'il est infructueux, le cochonnet est remis à l'autre équipe qui le place où il veut dans des conditions réglementaires.
3. Aucun changement de joueurs n'est autorisé lorsque les équipes ont été formées.
4. Il est interdit de fumer dans le parc. (Règlement Municipale)
5. Tournois : Si un joueur doit quitter durant une partie, l'équipe continue en doublette et joue à 5 boules, 3 pour le pointeur et 2 pour le capitaine. Advenant le cas où cette équipe est en doublette, elle perd les parties non jouées 7/13.
Mini-tournois : l'équipe continue en doublette et joue à 5 boules.
6. Lors du début d'une mène, il doit y avoir un minimum de 2mètre entre 2 cochonnets et entre 2 cercles. Ligue règlement.
7. Limite de la ligne de fond -12'' de la bordure de ciment. Boule à l'aplomb.
8. Un joueur ne peut s'inscrire autrement qu'en étant présent.
9. Les deux pieds doivent rester au sol en tout temps et dans le cercle.
10. Le responsable se donne le droit de jouer sans corde.
11. En cas de pluie : l'attente sera de 30minutes avant le début de la soirée et de 15 minutes si la soirée est commencée.