

pétanque



Mirabel

Règlements de jeu interne pour la ligue :

1. Seul les capitaines ont le droit de tirer, toutefois lorsqu'il y a un capitaine à désigner ou occasionnel tous les joueurs ont le droit de tirer. De plus, en doublette le capitaine ne peut tirer que 2 boules.
2. L'équipe qui gagne le droit de lancer le cochonnet n'a droit à un essai. S'il est infructueux, le cochonnet est remis à l'autre équipe qui le place où il veut dans des conditions réglementaires.
3. Aucun changement de joueurs n'est autorisé lorsque les équipes ont été formées.
4. Pour qu'une séance de jeu puisse être comptabilisée pour la remise des bourses de fin de saison concernant les ligues, 2 parties doivent avoir été jouées par toutes les équipes.
5. Pour avoir droit à la soirée de fin de saison, le membre doit avoir participé à 16 présences, sinon il doit déboursier une somme qui sera déterminée par le C.A.
6. Si un de nos membres agit de façon non respectueuse envers un autre membre, ou s'il y a dissension entre 2 membres, ils devront porter plainte par écrit et l'acheminer au C.A.
7. Il est interdit de fumer dans le parc. (Règlement Municipale)
8. Si un joueur doit quitter durant une partie, l'équipe continue en doublette et joue à 5 boules.
9. Lors du début d'une mène, il doit y avoir un minimum de 2mètre entre 2 cochonnets et entre 2 cercles.
10. Une boule ou un cochonnet sont nuls seulement s'il est totalement dépassé de la corde à l'aplomb.
11. Un joueur ne peut s'inscrire autrement qu'en étant présent.
12. Limite de la ligne de fond -12'' de la bordure de ciment. Boule à l'aplomb.
13. Le levé du cercle n'est pas en vigueur dans la ligue.
14. Le cercle doit être déposé en arrière de la ligne de référence latérale. (sur le ciment)
15. Les deux pieds doivent rester au sol en tout temps et dans le cercle.
16. En cas de pluie : l'attente sera de 30minutes avant le début de la soirée et de 15 minutes si la soirée est commencée.